**Ejercicio: Creación de Superhéroes**

**Descripción del Ejercicio:**

En este ejercicio, vamos a crear una interfaz llamada **ISuperHeroe**. Esta interfaz será la base para la creación de varios superhéroes con sus propios poderes únicos y atributos.

**Parte 1: Interfaz Superhéroe**

Empezaremos por definir la interfaz **ISuperHeroe**. Esta interfaz deberá contener las siguientes propiedades y métodos:

* **Propiedades**:
  + **Nombre**: De tipo string que representa el nombre del superhéroe.
  + **Fuerza**: De tipo int que representa el nivel de fuerza del superhéroe.
* **Métodos**:
  + **Volar()**: Método que simula al superhéroe volando.
  + **SalvarElMundo()**: Método que simula al superhéroe salvando el mundo.
  + **Presentarse()**: Método que introduce al superhéroe.

**Parte 2: Implementación de la interfaz**

Una vez que hayamos definido la interfaz **ISuperHeroe**, deberemos crear varias clases que implementen esta interfaz. Cada una de estas clases representará un superhéroe diferente. Aquí hay algunos ejemplos:

* **Superman**: Este superhéroe podría tener una fuerza muy alta y un método de volar muy rápido.
* **Spiderman**: Este superhéroe podría no volar pero tiene una gran agilidad (podrías introducir una nueva propiedad **Agilidad** en esta clase).

Asegúrate de implementar todos los métodos de la interfaz en cada clase. El método **Presentarse()** podría devolver el nombre del superhéroe y describir brevemente sus poderes.

**Parte 3: Prueba de los superhéroes**

Finalmente, en la clase **Program**, deberemos crear varios objetos que representen a diferentes superhéroes, asignar valores a sus propiedades y llamar a sus métodos para demostrar que funcionan correctamente.

BASE DE DATOS:

**SuperHeroeDB** que maneja las operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete) para los superhéroes en una base de datos SQLite. Este código es solo un esquema, debes instalar y utilizar un proveedor de SQLite para .NET como **System.Data.SQLite** o **Microsoft.Data.SQLite** para realizar las operaciones de base de datos.